

基于 WINCE 平台 eVC 编程要点之一

本文主要介绍基于 WINCE 平台下 eVC 进行应用程序开发时会常常用到的一些功能函数，各个函数的各项参数的具体定义可以根据函数名称在 eVC 的帮助文件直接获取，文中就不再一一详细说明。

一、文件和目录的管理

WINCE 支持了很多有用的函数来进行文件和目录的管理。常用的有以下这些函数：

1) 复制文件：

```
BOOL CopyFile( LPCTSTR lpExistingFileName, LPCTSTR lpNewFileName,  
              BOOL bFailIfExists );
```

2) 删除文件：

```
BOOL DeleteFile( LPCTSTR lpFileName );
```

3) 创建目录：

```
BOOL CreateDirectory( LPCTSTR lpPathName,  
                    LPSECURITY_ATTRIBUTES lpSecurityAttributes );
```

4) 删除目录：

```
BOOL RemoveDirectory( LPCTSTR lpPathName );
```

二、获取存储设备的大小信息

在 WINCE 下已经没有了驱动器名的概念，文件存储设备都是在 WINCE 的根目录下中以目录的形式出现，可以调用以下函数来获取存储设备的总的大小和空闲空间的信息：

```
BOOL GetDiskFreeSpaceEx( LPCWSTR lpDirectoryName,  
                        PULARGE_INTEGER lpFreeBytesAvailableToCaller,  
                        PULARGE_INTEGER lpTotalNumberOfBytes,  
                        PULARGE_INTEGER lpTotalNumberOfFreeBytes );
```

三、重启系统函数

调用函数 `KernelIoControl(...)` 可以实现 WINCE 系统重新启动，定义的代码如下：

```
#include <winioctl.h>

#define IOCTL_HAL_REBOOT CTL_CODE(FILE_DEVICE_HAL, 15, METHOD_BUFFERED,
                                   FILE_ANY_ACCESS)

extern "C" __declspec(dllimport) BOOL KernelIoControl( DWORD dwIoControlCode,
                                                       LPVOID lpInBuf,
                                                       DWORD nInBufSize,
                                                       LPVOID lpOutBuf,
                                                       DWORD nOutBufSize,
                                                       LPDWORD Returned);
```

程序需要重启时，只需调用该函数即可，如：

```
KernelIoControl( IOCTL_HAL_REBOOT, NULL, 0, NULL, 0, NULL );
```